**« Backlog » de sprint #001**

Produit : T-Rex-800

Conçu par : Skynet

## Nom des membres :

Bénange Breton, Nicola Dionne, Vincent Girard.

## Éch**é**ancier (période):

9 février 2017 — 23 février 2017

## Légende :

* Vert, indique que ces items sont réalisés.
* Jaune, indique que ces items sont en cours de réalisation.
* Rouge, problème ou questionnement important qui demande une rencontre d’équipe.
* Aucune couleur, indique que ces items ne sont pas encore faits ou commencés, **on peut toujours les enrichir mais il faut le consentement de toute l’équipe**.

## « Backlog » de sprint

|  |  |
| --- | --- |
| **1** | |
| Acteur ou rôle : | Utilisateur |
| Scénario ou story : | En tant qu'utilisateur, je veux être capable de quitter le programme, afin de pouvoir l'arrêter. |
| Détail et description des **items** à faire : | Créer une option de menu pour quitter |
| Tests d’acceptation : | Le programme se ferme correctement après action. |
| Complexité : | 1 |
| Effort : | 10 min/homme |
| Commentaires : | Trivial, mais nécessaire |

|  |  |
| --- | --- |
| **2** | |
| Acteur ou rôle : | Utilisateur |
| Scénario ou story : | En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir voir mon score, afin de me donner un objectif à atteindre et dépasser. |
| Détail et description des **items** à faire : | Créer un indicateur pour le score |
| Tests d’acceptation : | Tests visuels basiques; se testera plus en profondeur quand le jeu lui-même sera plus étoffé. |
| Complexité : | 2 |
| Effort : | 1h/homme |
| Commentaires : | Utilisation des propriétés |

|  |  |
| --- | --- |
| **3** | |
| Acteur ou rôle : | Utilisateur |
| Scénario ou story : | En tant qu'utilisateur, je veux être capable de mettre le jeu en pause, afin de facilement faire autre chose et revenir sur le jeu. |
| Détail et description des **items** à faire : | Créer une option pause. |
| Tests d’acceptation : | Le jeu, ainsi que tous les éléments qui opèrent dessus ou depuis, se mettent en pause correctement |
| Complexité : | 8 |
| Effort : | 3j / homme |
| Commentaires : | Le jeu devrait se mettre en pause si l’utilisateur change de fenêtre en focus. |

|  |  |
| --- | --- |
| **4** | |
| Acteur ou rôle : | Utilisateur |
| Scénario ou story : | En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir sauvegarder ma partie, si je souhaite revenir dessus beaucoup plus tard. |
| Détail et description des **items** à faire : | Créer une option de sauvegarde |
| Tests d’acceptation : | Un fichier est bien sauvegardé. |
| Complexité : | 6 |
| Effort : | 1j / homme |
| Commentaires : | Sauvegarde le score |

|  |  |
| --- | --- |
| **5** | |
| Acteur ou rôle : | Utilisateur |
| Scénario ou story : | En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir charger une partie depuis un fichier de façon intuitive, afin de pouvoir facilement revenir sur une partie précédente. |
| Détail et description des **items** à faire : | Créer une option pour charger une partie |
| Tests d’acceptation : | Test visuel : vérifier si le score est rétablit.. |
| Complexité : | 5 |
| Effort : | 1j / homme |
| Commentaires : | Charge le score |